| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ナゲキ・リルムガルド | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | グラディウス | **レベル** | 10 |
| **アザーシークエンス** | クロスバイツ | **性別** | |
| **出生タイプ** | | **年齢** | |
| **出自** | | **運命** | | **瑕疵** | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 5 | 0 | 2 | 7 | 37 % |
| **知** | 5 | 0 | 2 | 7 | 37 % |
| **敏** | 16 | 18 | 4 | 38 | 68 % |
| **運** | 7 | 0 | 2 | 9 | 39 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 99 |
| **MP** | 78 |
| **移動時ウィル** | 15 |
| **戦闘時ウィル** | 40 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | ワイドブロード | -4 | 13 | | | | | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | セイクリッド | | | | | | | | 10 |
| インナー | 鎖帷子 | | | | | | | | 3 |
| アクセサリ | ストームブリンガー | | | | | | | | |
| アクセサリ | スコーピオンテイル | | | | | | | | |
| 能力値＋ボーナス | | 40 | 4 | 9 | 35 | 0 | 4 | 38 | 0 |
| アーツ | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(1)** | | 36 % | 17 | 9 % | 35 % | 0 | 4 % | 38 | 13 |
| **総計(2)** | | 40 % | 4 | 9 % | 35 % | 0 | 4 % | 38 | 13 |
| **総計(両)** | | 36 % | 17 | 9 % | 35 % | 0 | 4 % | 38 | 13 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| | | | |
| カサブランカ | | | |
| ライフメディスン | | | |
| メンタルメディスン | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 所持金： | | 預金・借金： | |

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ソウルシーバー | 3/3 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可 | | | | | | | |
| ソーラーレイ | 1/1 | 4 | アクション | 自身 | 敵単体 | 0 | |
| 効果 :対象に攻撃を行うこの攻撃は変更不可の【光】属性となり、あなたの装備している[ブースター]の影響を受けるまた、この攻撃によるダメージは【貫通】ダメージとなる | | | | | | | |
| ウィークン・ニンブル | 5/5 | 3 | アクション | 遠距離 | 敵単体 | 0 | |
| 効果： 戦闘終了まで対象の回避に-[2xAL]。自動成功。この効果は重複しない | | | | | | | |
| アフェクション | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果 :前提:《ウィークン・ニンブルLv3》以上《ウィークン・ニンブル》の効果の「その結果0%未満となった場合、対象は回避判定を行う事ができなくなる。」を「その結果5%以下となった場合、対象は回避判定を行う事ができなくなる。また、この効果を受けた対象を含む、全ての命中判定に+3×[アーツLv]%する」に変更する | | | | | | | |
| ライトニング・オーラ | 3/3 | 5 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果 :あなたの【光】属性攻撃が敵キャラクターにダメージを与えた時、使用できる戦闘終了まであなたの防御力に+[アーツLv]する。この効果は重複し、1度の攻撃に1回使用可能 | | | | | | | |
| レッセン | 5/5 | 3 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果 :白兵武器装備時、あなたがダメージを受ける時使用できるそのダメージに−2×[アーツLv]するDソードを装備している場合−3×[アーツLv]する1回の攻撃に1度のみ使用可能 | | | | | | | |
| ヴォイド | 1/1 | 4 | インスタント | 遠距離 | 敵単体 | 0 | |
| 効果： | | | | | | | |
| カバーリング | 2/5 | 2 | インスタント | 同列 | 味方単体 | 0 | |
| 効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする | | | | | | | |
| フォーティチュード | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える | | | | | | | |
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | | |
| ヒプノシス | 1/3 | 4 | アクション | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： アルファコードやベータコードを持たないキャラクターを1分間意のままに操る。1シナリオ[AL]回使用可能 | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |