キャラクター名: ミリティア・過去編

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	11	経歴	裏切られたことがある。		
経験点	1000		神の声を聞いたことがある。		
			始まりの剣を求めている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	12		30	5
		敏捷度	7	10		24	4
体	15	筋力	6	9		30	5
		生命力	5	11		31	5
心	8	知力	9	11	2	30	5
		精神力	8	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	8		
マギテック	2		
スカウト	7		
セージ	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
	p		p
	p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			
魔動機術	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

その他メモ

元神官。
神に仕える騎士団の一員であった。

『特殊な』武器の製作を団長から指示を出される。
誰かの平和を護るなら、とミリティアは数振りの武器を作り上げた。

そうして、団長および騎士達はその武器を手に蛮族と共に町を襲撃し略奪行為に及んだ。
「神の為に、異教徒に死を」
気を失ったミリティアが目を覚ますと、不思議な光に包まれていた。
そのおかげか、彼女は無傷であった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟