キャラクター名
"死産の魔女"アリス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	33000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	7		24	4
		敏捷度	12	13		30	5
体	12	筋力	6	6		24	4
		生命力	6	2		20 + 4	4
心	13	知力	12	17		42	7
		精神力	12	17		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
コンジャラー	13		
スカウト	9		
レンジャー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	13	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		7
盾	アステリアの守り		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		13	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
馬上鞭 魔法の武器、魔法の発動体化	1H	12	+1	2d+ 13	9	13	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
呼応石x100	○□□○□□
魔晶石(20)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -40800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	8

HP
-17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	20			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな生命の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

グラスノ王国の冒険者の宿〈虹の孔雀亭〉に所属する冒険者。
本来はセフィリア王国出身だったが、ナイトメアということで孤児となり幼少時代はストリートチルドレンで過ごしていた。
あるとき、魔術の才を発見され、そのまま弟子入りし、その後各地を転々とし冒険者となる。
「プリーストは口だけの存在で実のところ民の救済など考えなど持っていない」と考えを持っており。
コンジャラーの蘇生魔法をただしい人の救済だと信じている。

また、彼女は人が死ぬことを良しとしているわけではなく、どのようにして死なずに立ち回れるかを常に考える人物である。
また、アンデッドの作成などもややためらいつつも、必要とあらば行う度量を持っている。

ソルトラ撤退戦、第2陣に陣取り同じ、【虹の孔雀亭】の総大将を務めていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟