キャラクター名

カタバミ（片喰）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	１４
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	19

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
４７　嫉妬	
５０　銃声	
８１　お茶会	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		トリガーハッピー（無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、同対象に対する攻撃マニューバはすべてダメージタイミングとなる
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２　射撃・砲撃攻撃のみ
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	１～２	砲撃攻撃４＋爆発
腕		熊撃ち銃		アクション	3	０～２	射撃攻撃３
腕		狙撃ライフル		アクション	2	２～３	射撃攻撃１
腕		アームバイス		ダメージ	1	0	支援２か妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１