キャラクター名
黒木　白雪

プレイヤー名

個性						性別	男
ワークス	情報訓練生					年齢	14
レベル	2	ランク	N	没入タイプ	空間認識	功績点	28/28

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	2	0	0	0	3
敏捷	0	3	0	1	0	4
器用	1	4	1	0	0	6
感覚	1	3	0	0	0	4
知性	1	4	0	1	0	6
運	0	1	0	0	0	1

LP	23
TP	12
機体P	25
行動値	10

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	3
命中：射撃		0	5
命中：戦術	4	1	11
回避		0	4
行動値		0	10

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	3
持久力	1	0	4
敏捷技能			
運動		0	4
隠密	1	0	5

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	7
セキュリティ	2	0	8
運転：バイク		0	6
運転：自動車		0	6

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	3	0	9
プログラム	4	0	10
学術		0	6
医療知識		0	6

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	6
情報：軍事	1	0	7
情報：裏社会		0	6

所持品	メモ
アリエナV	
小型拳銃	

追加メモリ：	10

所持金：	700	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
空間認識	-	PA		ビット兵器を使用出来る
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
戦闘狂	Lv+2	SA		SAを使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d
鳳　朱音				
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	3		3	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		8	4	10	11	2	

ショタァ・・・・・・