

キャラクター名  
オソマツ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を奪ってしまった。謝らなくてはならないのに、まだ一言も謝っていないのに、気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては、
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きつとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。
銃声	突然の破裂音。なにか焦げ臭い音がして、胸の奥が熱くなって、とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこから思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
悪夢	もう夢を見たくない。兄弟に言われた。自分も同じだ、と告げると、どうやら悪夢を覚えておられると、だからお話を聞いてあげた。眠る兄弟の顔は喜劇に覆られてはいなかったけれど、自分もキーンと眠れたのだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	3	4
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラマツ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
チョロマツ	依存	1 ①②③④⑤	
イチマツ	信頼	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」効果
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2.1 ターンに何度使ってもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		たからもの		オート			かわいい衣装
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		たからもの		オート			拳銃
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1