

キャラクター名
リーゼ・フェルティア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	750		許婚がいる (いた) 歌を褒められたことがない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			13	2
敏捷度	11			19	3
筋力	8	1		13	2
生命力	7			11	1
知力	8	1		18 + 1	3
精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位	値	単位
精密射撃		218	p		p
武器習熟/ガン		221	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 78 /合計 78	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	6	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 6	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
〈替え用〉デリンジャーx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4872 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ガンベルト
右手	知性の指輪
腰	マジスフィア(小)
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
リーゼン地方の名家『フェルティア』の一人娘。極度の方向音痴でよく道に迷う。夢の中でも迷うレベルだが、ある時戯れに魔剣の迷宮に挑戦するし、そこで迷子になってしまい、そのままどうにかして脱出したのだが極度の方向音痴ゆえに帰る道がわからずにそのまま家に帰ることができず現在進行形で迷っている(もう迷いすぎて家族や許嫁、侍従の心配をよそに、逆に迷うのが楽しくなってきた)。	□□□□⑤
名家の娘らしく許嫁もいるのだが、あくまで政略的なものであることは理解しているため、そこまでの感情はない。	□□□□⑩
暇なときはいつも鼻歌を歌っているのだが、あまり褒められるほどではない(ぶっちゃけ音痴)。なのだが、歌うのは好きであるためにいつか『バード』をやりたいと思っている。	□□□□⑮
カテジナとは大食い大会で知り合い、護衛の傭兵兼道案内として雇っている。選んだ理由は父親が「一緒に過ごすならよく食べるものがいい」と言っていたから	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
一般技能	□□□□㉗