

キャラクター名 ”赤鉄”イェール プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	5		18 + 1	3	ファイター	7		
敏捷度	8	3		18	3	レンジャー	6		
筋力	11	6		27 + 2	4	アルケミスト	1		
生命力	6	2		18	3	ライダー	5		
知力	7	1		12	2				
精神力	5	1		10	1				

戦闘特技	値	単位
タフネス	2122	p
治癒適性	2122	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p
武器習熟A/ソード	1B31	p
なぎ払い	1B38	p
武器習熟S/ソード	1B31	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
高所攻撃		
攻撃障害		
騎獣の献身		
HP強化		
人馬一体		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鎧 ラメラアーマー			15													
盾																
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																
回避技能	ファイター		合計値	10												

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 10	10	14	43										
ロングソード	1H両	13		2d+ 10	10	14	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	8	56
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 8	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	デクスタリィポーションセット
背中 サーマルマント	
右手 筋力腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
かつて剣と盾を持ち国を守ると誓った騎士は何も出来なかった鎧に傷一つ無く白く輝くさまを”白鉄”と呼ばれた騎士は盾を捨てた修練を重ね、敵を撃ち滅ぼす為の力を身に着けた騎士の鎧は返り血を浴びて紅く紅く	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
傷だらけの鎧で敵を撃ち滅ぼす騎士は”赤鉄”と呼ばれるようになった	
2d+2d+2d+2d+2d+2d 3回目・・・え	
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[2,4]+8[3,5]+11[5,6]+6[4,2]+7[1,6]+5[3,2] → 43	

