キャラクター名
クリカラ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | サムライ | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | ♀ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ?(記憶喪失の為不明) |
| **種族** | ヒューリン/ドラゴネット | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自**（効果） | 不明 | | | **目標** | 憧憬 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 11 | 12 | 13 | 8 | 8 | 9 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 4 | 2 | 2 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 6 | 4 | 3 | 2 | 5 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 44 |
| **MP** | 44 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 正宗 | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 5 | 6 | 9 |
| スキル | | | | 2 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 12 | 4 | 5 | 5 | 6 | 9 |
| **総計(左)** | | | 6 | 2 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| 果物 | |
| 野菜 | |
| 使用済みアイテム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 11 | | |
| 最大重量： 11 | 所持金： 0 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 4 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ドラゴネット：メディオン | ★ | - | パッシヴ/メイ | - | - | - | - | |
| 効果： 武器ダメージに+2 | | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： HPを3D+CLx3回復する | | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： 受けるダメージを0にする。 | | | | | | | | |
| スピリットオブサムライ | 1 | - | パッシヴ | - | - | - | - | |
| 効果： 【武器種別：刀】をLv個獲得する | | | | | | | | |
| トルネードブラスト | 2 | 6 | メジャー | 武器 | 範囲 | 命中 | シーン1 | |
| 効果： CL+SL以下のモブエネミーを死亡させる。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：刀 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | - | |
| 効果： 刀による攻撃判定＋1D | | | | | | | | |
| ディフレクション | 1 | 6 | リアクション | 視界 | 単体 | 命中 | シナリオSL回 | |
| 効果： 射撃/魔法攻撃に対して命中判定を行いその対決に勝利した場合自身に対する攻撃を無効化 | | | | | | | | |
| ストライクバック | 1 | 4 | リアクション | 武器 | 単体 | 命中 | シナリオSI回 | |
| 効果： 対象が行った白兵攻撃に対して命中判定を行うその対決に勝利した場合[CLx5]のＨＰロスを与える。 | | | | | | | | |
| アニマルエンパシー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 種別：動物/魔獣のエネミーと意思疎通ができる。 | | | | | | | | |
| アニマルコントロール | ★ | 6 | メジャー | 至近 | 単体 | 精神 | | |
| 効果： 種別：動物/魔獣/霊獣を対象に発動する。勝利した場合相手を行動済みへ［相手を威圧して行動を阻害する］ | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果： 判定が10以上の場合。戦闘不能を回復しＨＰを１へ。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

記憶喪失。

戦闘中は詠唱したり一種のトランス状態になったりする。

独自の剣術で神の加護と刀を組み合わせた剣術"夜刀護刃"(やとのごじん)を使う。イメージ的には何かを召喚するのがメイン。

・プロテク：夜刀護陣-妖郷(ようごう)
　剣を地面に突き立て壁を作る。
・アフェクション：夜刀護陣-暗護(あんご)
　巨大な影に対象を隠すことによりで攻撃対象を逃がす。
・ヒール：夜刀癒陣-賦世(ふせ)
　簡易の陣を作り対象を回復させる。
・トルネードブラスト：夜刀攻陣-苦離殻（くりから）
　一閃をし、相手の首を落とす
・ディフレクション：夜刀鏡陣-空（くう）
　抜刀して相手の攻撃を切って打ち消す。
・ストライクバック：夜刀鏡陣-廻（かい）
　攻撃を受けることで相手に一撃を与える。