

キャラクター名  プレイヤー名

ホレス

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	37
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	傭兵			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	12	9	15	9	12
ボーナス	3	5	4	3	5	3	4
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	5	3	7	3	4

HP	70
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	3	12	9
スキル			+1D						
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					5	5	3	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	+1D		7	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
冒険者セット	
矢筒	
ファインアロー	
くさび	
小型ハンマー	
HPポーション	
毒消し	
MPポーション	

現在重量: 6

最大重量: 10

所持金: 2175

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用した時に使用。そのスキルを無効化。1シナリオ一回。								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果: 隠密状態の時のみ使用可。対象に武器攻撃をし、命中判定に+1D、ダメージロールに+[SL×D]する。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	3	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×D]する。								
インバナム	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: メインプロセスで行う武器攻撃で1点でもダメージを与えると【毒(SL)】を与える								
タウント	1	4	セットアップ	10m	自身	感知	3	
効果: 対象の【精神】と対決。この時の達成値に+[SL×2]。この対決に勝利した場合、対象に【逆上】を与える								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 隠密状態になる。ただしエネミーがエンゲージしているとき隠密状態になることは出来ない。								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果: エンゲージの離脱を行う。								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 『種別:弓』の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果: ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う射撃攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。								
シャドウショット	4	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 隠密状態の時、射撃攻撃の命中判定の達成値に+SLする。								
クイックアクション	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果: タイミング:マイナーのレンジャーのスキルを同時に使用。そのマイナーアクションでは同スキルを使用不可								
シュートアウト	2	5	リアクション	-	自身	命中判定	3	
効果:射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。この対決に勝利した場合、あなたへの攻撃は無効となる								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 弓・錬金銃・魔道銃を装備しているとき、装備している武器の行動値-修正を±0に変更する。								

アストラギウス銀河を二分するギルガメスとパララントは、もはや開戦の理由など誰も知らない戦争を100年も続けていた。その“百年戦争”の末期、ギルガメス軍の一兵士キリコ・キュービアーは、味方の基地を強襲するという不可解な作戦に参加させられる。その作戦でキリコは軍の最高機密「素体」を目にしたため軍から追われる身となり、町から町へ、星から星へと逃亡の旅を続ける。その逃亡と戦いの中で、やがて陰謀の闇を突きとめ、自分の出生に関わるさらなる謎の核心へとせまっていく。

	通常時	隠密時	シュアショット	サブライザル	ピアシングストライク
命中判定	6+3D	8+3D	+1D	+1D	
ダメージ	9+2D		+1	+4D	+2D
隠密シュアショットサブライザルピアシングストライク(限界突破)					
命中	8+5D	(+1D)			
ダメージ	10+8D	(+2D)			

