

キャラクター名  プレイヤー名

ホレス

|         |       |       |       |     |     |
|---------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス  | シーフ   | Lv.1: |       | レベル | 7   |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別  | 男   |
| 称号クラス   |       |       |       | 年齢  | 37  |
| 種族      | ヒューリン |       |       | 境遇  | 秘密  |
| 出自 (効果) | 傭兵    |       |       | 目標  | 無目的 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 10 | 15 | 12 | 9  | 15 | 9  | 12 |
| ボーナス  | 3  | 5  | 4  | 3  | 5  | 3  | 4  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 2  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 7  | 5  | 3  | 7  | 3  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 70 |
| MP   | 61 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |          | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | セルフボウ    | 30m | -2  | 9   | 0   | 0  | 0  | -3 | 0  |
| 左手    |          |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |          |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | レザージャケット |     |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    | マント      |     |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   | シーフズツール  |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |     | 7   | 0   | 5   | 0  | 3  | 12 | 9  |
| スキル   |          |     | +1D |     |     |    |    |    |    |
| その他   |          |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |          |     | 5   | 9   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |          |     |     |     | 5   | 5  | 3  | 9  | 8  |
| 総計(両) |          |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |          |     | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7   | +1D |     | 7  | + 3 d |
| トラップ解除 | 7   |     | 1   | 8  | + 2 d |
| 危険感知   | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 小道具入れ   |  |
| 冒険者セット  |  |
| 矢筒      |  |
| ファインアロー |  |
| くさび     |  |
| 小型ハンマー  |  |
| HPポーション |  |
| 毒消し     |  |
| MPポーション |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 6

最大重量: 10

所持金: 2175

預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング      | 射程  | 対象     | 判定   | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|-----|--------|------|----|----|
| プロビデンス   | ★  | -   | パッシブ       | -   | -      | -    |    |    |
| 効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる                                      |    |     |            |     |        |      |    |    |
| ワイドアタック  | 1  | 4   | メジャー       | 武器  | 範囲(選択) | 命中   |    |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL   |    |     |            |     |        |      |    |    |
| インタラプト   | 1  | -   | 効果参照       | 視界  | 単体     | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用した時に使用。そのスキルを無効化。1シナリオ一回。         |    |     |            |     |        |      |    |    |
| サブライザル   | 5  | 4   | メジャー       | 武器  | 単体     | 命中判定 | 5  |    |
| 効果: 隠密状態の時のみ使用可。対象に武器攻撃をし、命中判定に+1D、ダメージロールに+ [SL×D] する。            |    |     |            |     |        |      |    |    |
| ピアシングストライク   | 3  | 5   | ダメージロールの直前 | -   | 自身     | 自動成功 | 3  |    |
| 効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに [+SL×D] する。                               |    |     |            |     |        |      |    |    |
| インバナム  | 1  | 4   | マイナー       | -   | 自身     | 自動成功 | 3  |    |
| 効果: メインプロセスで行う武器攻撃で1点でもダメージを与えると【毒 (SL)】を与える                       |    |     |            |     |        |      |    |    |
| タウント   | 1  | 4   | セットアップ     | 10m | 自身     | 感知   | 3  |    |
| 効果: 対象の【精神】と対決。この時の達成値に+ [SL×2]。この対決に勝利した場合、対象に【逆上】を与える            |    |     |            |     |        |      |    |    |
| ディスアピア   | 1  | 3   | マイナー       | -   | 自身     | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: 隠密状態になる。ただしエネミーがエンゲージしているとき隠密状態になることは出来ない。                     |    |     |            |     |        |      |    |    |
| フェイドアウェイ   | 1  | 3   | ムーブ        | -   | 自身     | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: エンゲージの離脱を行う。   |    |     |            |     |        |      |    |    |
| アームズマスタリー:弓  | 1  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 『種別:弓』の武器を使用した命中判定に+1Dする。                                      |    |     |            |     |        |      |    |    |
| シュアショット  | 1  | 4   | マイナー       | -   | 自身     | 自動成功 | 5  |    |
| 効果: ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う射撃攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。               |    |     |            |     |        |      |    |    |
| シャドウショット   | 4  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    | 5  |    |
| 効果: 隠密状態の時、射撃攻撃の命中判定の達成値に+SLする。                                    |    |     |            |     |        |      |    |    |
| クイックアクション  | 1  | 8   | ムーブ        | -   | 自身     | 自動成功 | 5  |    |
| 効果: タイミング:マイナーのレンジャーのスキルを同時に使用。そのマイナーアクションでは同スキルを使用不可              |    |     |            |     |        |      |    |    |
| シュートアウト  | 2  | 5   | リアクション     | -   | 自身     | 命中判定 | 3  |    |
| 効果:射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。この対決に勝利した場合、あなたへの攻撃は無効となる |    |     |            |     |        |      |    |    |
| スピードショット   | 1  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 弓・錬金銃・魔道銃を装備しているとき、装備している武器の行動値-修正を±0に変更する。                    |    |     |            |     |        |      |    |    |

アストラギウス銀河を二分するギルガメスとパララントは、もはや開戦の理由など誰も知らない戦争を100年も続けていた。その“百年戦争”の末期、ギルガメス軍の一兵士キリコ・キュービアーは、味方の基地を強襲するという不可解な作戦に参加させられる。その作戦でキリコは軍の最高機密「素体」を目にしたため軍から追われる身となり、町から町へ、星から星へと逃亡の旅を続ける。その逃亡と戦いの中で、やがて陰謀の闇を突きとめ、自分の出生に関わるさらなる謎の核心へとせまっていく。

|                                  | 通常時   | 隠密時   | シュアショット | サブライザル | ピアシングストライク |
|----------------------------------|-------|-------|---------|--------|------------|
| 命中判定                             | 6+3D  | 8+3D  | +1D     | +1D    |            |
| ダメージ                             | 9+2D  |       | +1      | +4D    | +2D        |
| 隠密シュアショットサブライザルピアシングストライク (限界突破) |       |       |         |        |            |
| 命中                               | 8+5D  | (+1D) |         |        |            |
| ダメージ                             | 10+8D | (+2D) |         |        |            |

