キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低1)する。
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1。
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1。
脚		あし		オート	1	0	妨害 1。
ポジション		冷静		オート			
メインクラス		時計仕掛け		オート			
メインクラス		円舞曲		ジャッジ			
サブクラス		庇う		ダメージ			
腕		スパイク		ダメージ			
腕		日本刀		アクション			
腕		合金トランク		ダメージ			
胴		サイボーグ		ダメージ			
胴		スチールボーン		ダメージ			
胴		どろどろ		ダメージ			