キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	11		30	5
		敏捷度	1	8		13	2
体	11	筋力	7	25		43	7
		生命力	9	45		65	10
心	5	知力	5	13		23	3
		精神力	14	18		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	11
プリースト	13		
スカウト	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	2125p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3144p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
全力攻撃	225 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
武器習熟II/アックス	221 p		p
全力攻撃II	2125p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
振り下ろし	
大型制御	
特殊攻撃指令	
攻撃指令	
人馬一体	
振り下ろし2	
空中騎乗	
探索指令	
騎獣の献身	
振り下ろし3	
八面六臂	
パラミス	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	17	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
125

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 21

MP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟