キャラクター名: ウィンディ・オムレット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1	2	18	3
		敏捷度	7	1	1	18	3
体	8	筋力	10	4	2	24	4
		生命力	8	2		18	3
心	4	知力	5	2	1	12	2
		精神力	9	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

【ガゼルフット】	

名誉アイテム	点数
<ディフェンダー＋１>専用化	50
<華美なる宝石飾り>購入+専用化	70
<ブラックベルト>専用化	50
<スカウト用ツール>専用化	50

名誉点 所持 80 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー＋１ 専用化（器用度＋２）	１Ｈ	12	+1	2d+ 11	⑩	13	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

レギュレーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
５点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1520 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定＋１
首	華美なる宝石飾り	装飾200+宝石500 専用化（ＭＰ＋２）
背中	サーマルマント	炎、水属性のダメージ－１
右手	怪力の腕輪	筋力＋２
腰	ブラックベルト	防護点＋１ 専用化（ＨＰ＋２）
足		
その他	知性の指輪	知力＋１

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷度＋１

その他メモ

冒険者であった亡き祖父に憧れ、両親の反対を振り切って冒険者になった少女。
祖父から譲り受けた形見の剣を携え、旅先で出会った妖精たちの力を借りて戦う妖精剣士。

『フェアリーテイマーの契約』
技能レベル：５
土：１クラスの契約　２ランクまで使用可能　５０ガメル
水：２クラスの契約　４ランクまで使用可能　１００ガメル
炎：１クラスの契約　２ランクまで使用可能　５０ガメル
風：３クラスの契約　６ランクまで使用可能　１５０ガメル

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟