

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 21歳 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 平凡 |
| 出自 (効果) | 学者 | | | 目標 | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 8 | 9 | 15 | 7 | 12 | 7 |
| ボーナス | 2 | 2 | 3 | 5 | 2 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 3 | 7 | 3 | 5 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 27 |
| MP | 38 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 5 | 6 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 |
| 総計(両) | | | 3 | 0 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| MPポーション×4 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 4
 最大重量: 7
 所持金: 10
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|--------|-----|----|------|------|----|
| マジックセンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]回復する | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | 視界 | 単体 | 知力 | | |
| 効果: 対象にエネミー識別を行う | | | | | | | | |
| コンコードダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「対象: シーン」「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える | | | | | | | | |
| アイデンティファイ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: シナリオ開始時にMPポーション3個獲得する | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: エネミー識別判定+1D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

メモ欄