

キャラクター名 "武装羅漢"アンデルセン司祭 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	76
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	18	14		36	6
体	7	敏捷度	6	2		12	2
		筋力	12	23		42	7
心	9	生命力	12	9		28	4
		知力	6	9		24	4
		精神力	18	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/太陽神ティダン	14		
セージ	4		
エンハンサー	11		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
両手利き	223p		p
二刀流	221p		p
マルチアクション	2125p		p
全力攻撃	225p		p
武器習熟/ソード	221p		p
武器習熟II/ソード	221p		p
全力攻撃II	2125p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
スケイルレギンス	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
ストライダーウォーク	
ヘルシーボディ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	19	15	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	武装カソック		30		14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アダマントダガー	1H	15	1	2d+ 20	8	26	30										
二刀流専用、命中+3、聖印付き、魔力+1																	
アダマントダガー	1H	15	1	2d+ 20	8	26	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-198800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 15	14	85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	20			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 19	72

装備品	説明
頭 銀縁眼鏡	おしゃれな眼鏡
耳	
顔	
首 □ザリオ	聖印付きの□ザリオ
背中	
右手 聖者の指輪	アンデッド特攻(不死にダメージ+3)
腰	
足 俊足ブーツ	制限移動で20mまで移動可能
その他	

装備品	説明
左手 覇者の指輪	ダメージボーナス+3

その他メモ	自動失敗チェック
【人物像について】 ドワーフの男性ラ・ルメイア王国の太陽評議会の司祭。 冷酷な男として有名で、自分の部下であろうと使えないと判断した人物は容赦なく切り捨てる。 武勇で成り上がった人物としても高名であり、その戦い方は苛烈にして殫猛。 『嵐』と形容されるほどの剣舞で目に見えるすべてを肉塊へと変えてゆく。 第4次イスマエル討伐戦では前線に立ち続け、蛮族の血でダノス海を赤く染め上げたという。 その時の武勲により、空席となった司祭の座に昇格させられる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
政治的な面ではかなり高圧的な対応をとることで有名。 蛮族に対しては重税と厳罰と恐怖で支配するべきとしており、個別に警備部隊(紅焰部隊)と偵察部隊(黒点部隊)を所有しております。	○□□□⑤