

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	12	8	10	8	9
ボーナス	3	3	4	2	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	2	4	3	4

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	7	1	3	10	8
総計(両)			4	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 14  
 所持金: 110  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
マスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+敏捷								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリアレイ時に、敏捷×100G増える								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D。失敗してもトラップは発動しない。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄