キャラクター名: カヅマン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2970				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	1	3		11	1
体	5	筋力	9	4		18	3
		生命力	2	4		11	1
心	15	知力	4	11		30 + 1	5
		精神力	5	7		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
セージ	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
武器習熟II/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
オウルビジョン		
スフィンクスノレッジ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 魔力の行使に+2、魔法の武器	2H	10	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 不撓のバックル	ガンや魔法の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
足 勇者の証：心	
その他 マナリング	魔法ダメージ+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

セージ判定・スフィノ使用時
2d6+7+6+2
魔法の行使
スフィンクスノレッジ使用時
2d6+16+1+2+2
エネジャベ
k40@10+16+1+1+2

21:40 (kad) 2d+1d+2d+1d+1d+1d**3
21:40 (takashi_macros) kad -> 2d+1d+2d+1d+1d+1d = [2,3]+[3]+[1,5]+[1]+[6]+[1] = 22

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カヅマン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

エンブレム「架け橋」
冒険者セット
保存食（一週間）x10
知力の指輪x3
マナチャージクリスタル(5点)x5
マナチャージクリスタル(3点)x5
知力の指輪

所持金 18316 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	46

名誉点 所持 750 /合計 796