

キャラクター名  
オボロ・リッパー

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	貧弱な人族軍より、蛮族軍と戦いたい		
経験点	200		一族が昔から人族と仲よし 人族の生き方に感銘を受けた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	9		24	4
体	14	敏捷度	1	5		18	3
		筋力	8	1	1	24	4
心	4	生命力	7	1		22	3
		知力	14	1		19	3
		精神力	3	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マジテック	6		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
振り下ろし	

名誉アイテム	点数
剣の結晶	
名誉点所持	150 /合計 150

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	スプリントアーマー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			15		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 11	10	14	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 11	10	14	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
保存食2週間分	○□□○□□
魔晶石3点分x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1350 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	5	58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 8	26

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア (小)
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	筋力の指輪 筋力+1
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他マギスフィア (大)	

装備品	説明
左手	筋力の指輪 筋力+1

その他メモ	自動失敗
オボロの一族は昔から人族と中が良かった、中が良かった理由に先代が人族の生き方に感銘をうけたからというのが理由の一つである、だがしかしオボロの一族は貧弱な人族軍よりは蛮族軍との戦いを望んでいた、オボロは昔は蛮族と言う事で虐められていた、強くなりたいたいと言う事で剣に興味を持ち始めた、だがしかし興味を持ち始めたのは良かったが指導者がいなかった、途方にくれるオボロ、そこに謎の黒い服を着た三つ目の二刀流のシャドウが現れた、そのシャドウはオボロに剣を教え、オボロが剣を扱えるようになった時には姿を消していた。名前や人柄などはまったく謎の人物であった、唯一わかったのは種族がシャドウと言う事だけであった、オボロはそのシャドウに恩義を感じていた、そしてオボロは決意する、そのシャドウを探す旅に。	チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛