キャラクター名
ガル＝エリヴァー

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	見た目：26、7歳くらい
冒険者Lv	8	経歴	A-2-6　大失恋をしたことがある。		
経験点	4400		C-6-1　守りの剣を手に持ったことがある。		
			A-4-5　誰かを救ったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3		18	3
		敏捷度	6	2		17 + 2	3
体	12	筋力	10	5		27	4
		生命力	7	7		26	4
心	5	知力	8	3		16 + 2	3
		精神力	1	7		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
マギテック	4		
レンジャー	5		
セージ	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メモリーオブスカイ オーダーメイドでバスタードソードの威力を+3した武器。	2H	20		2d+ 11	10	12	30										
メモリーオブスカイ【片手】	1H両	20		2d+ 11	10	12	20										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	10

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
牽制攻撃	224 p		p
かばう	224 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	耳のヘッドパーツに埋め込まれている。
顔	ひらめき眼鏡（バイザー）	見識/探索判定に+1のボーナス。バイザーに組み込んでもらった。
首	黄鉄鉱のお守り	近接打撃武器による攻撃を受けると、相手に即ダメージ1点。売却額：500G。
背中	野伏のサーマルマント【ガル専用】	炎と水・氷のダメージを-1点。
右手	疾風の腕輪	紫色の石がはまった銀の腕輪。
腰	ブラックベルト	
足		
その他	ガンベルト	12発収納。

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20点。
左手　叡智の腕輪	青色の石がはまった銀の腕輪。

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

【中の人メモ】
・一人称：私(目上の人、初対面の人)、俺(親しい人、マスター)
・二人称：さん付け(目上の人、初対面の人)、名前呼び(親しい人)

基本は敬語。のはずだったが、気付いたらタメロも混ざってる。
真っ先にタメロになってたのがリュミたんだった。
2018年現在、一人称が俺にほぼ固定。

■サブ経歴
考え中。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ガル＝エリヴァー

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
サーマルマント【ガル専用】	50
野伏のサーマルマント【ガル専用】	20

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ロープx3	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
マギスフィア（中）	○□□○□□
マギスフィア（大）	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
※一部、【部屋】のキャラシに移動	○□□○□□
水着	○□□○□□
寝間着	○□□○□□
女の子になるセット	○□□○□□
オレンジ髪のカツラ	○□□○□□
フランベルジュ	○□□○□□
栄養カプセルx3	○□□○□□
干しパクチー	○□□○□□
エールx5	○□□○□□
トリートポーションx12	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	○□□○□□
弾丸12発セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
※一部、【部屋】のキャラシに移動	○□□○□□
お香	○□□○□□
白い箸	○□□○□□
青いプレート	○□□○□□
乳白色のホイッスル	○□□○□□
ネックレス	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
トリートポーションx14	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
ロープ	○□□○□□

ロープx2	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
栄養カプセル	○□□○□□
炭酸風味の飴（１袋）	○□□○□□
金平糖入りの巾着袋	○□□○□□
■■ン■x5	○□□○□□
賭け事	○□□○□□
	○□□○□□
▼おくりもの（200822更新）	○□□○□□
詳細は【部屋】のキャラシに	○□□○□□
■■	○□□○□□
ひまわりの種	○□□○□□
	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
▼部屋での出費	○□□○□□
★マークのもの	○□□○□□
	○□□○□□
ファンブルしたら入れる貯金x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□