

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	5		23 + 2	4
敏捷度	8	4		22 + 2	4
筋力	9	2		17	2
生命力	8	2		16	2
知力	7	1		13	2
精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	6		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
トレジャーハント	2120	p	
武器習熟/ソード	221	p	
両手利き	223	p	
双撃	219	p	
二刀流	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	11	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 妖精の武器。属性<炎>	1H	12		2d+ 11	10	10	17										
ピアシング 妖精の武器。属性<水・氷>	1H投	14		2d+ 11	9	10	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石<3点>x5	○□□○□□
トリートポーションx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	30 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	3	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---