キャラクター名: シルビ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	24歳
冒険者Lv	12	経歴	始りの剣を求めている（いた）		
経験点	3000		溺れたことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3	8		28 + 2	5
		敏捷度	1	1		19	3
体	5	筋力	8	6		19	3
		生命力	7	3		15	2
心	5	知力	2	13		20	3
		精神力	7	10		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マギテック	8		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	15	15

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト+1 射程30m、装填6、ダメージ+1　魔法の武器化（命中・追加ダメージ+1）	2H	10	1	2d+ 18	11	15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 21

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	11			

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
キャパシティ	3142 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭	クーフィーヤ	かつらの上から被っている
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首	命のタリスマン	半径10m以内の全キャラのHP20回復/使用後壊れる
背中	野伏のそよ風マント	射撃攻撃に対してのみ回避+1/背中装備+1
右手	宗匠の腕輪	
腰	ガンベルト	12発収納
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	バレットポーチ	24発収納

装備品		説明
	マギスフィア（中）	
左手	マナリング	魔法ダメージ+1

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

その他メモ

シャドウの青年。シルビは偽名で本名はカグラ。双子の弟にトグラが居る。

弟は現在、反ティダン教のテロリストで行方知れず。彼を探すためにギルドに在籍している。
シルビ自身も現在のティダン教に対していい感情を持っておらず、再会したとしても弟を止める気は一切ないようだ。

【経歴】
幼い頃、幼馴染の女の子の誕生日プレゼントに花を摘んでこようと弟と共に村の外へ出かけた彼らは蛮族と遭遇する。
ある程度応戦するも劣勢となり逃走を試みようと、川に飛び込んだ。
その際に溺れ、出血も重なりカグラは死亡。弟は辛うじて生き延び、遺体を村へと運んでいった。
彼の両親は蘇生を決断。小さな角と痣が出来るも、村ぐるみで隠ぺいをして成長していく。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シルビ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 消費済み
- 着替えセット（7日）
- かつら
- リボン
- ズボン
- 銃弾（家のストック/12のあまり）

【荷物】

- 冒険者セット
- トリートポーションx2
- 弾丸（12）x3
- 銀の弾丸x12
- 魔晶石
- 魔晶石
- 魔晶石

所持金: 25096 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
野伏のそよ風マントの購入	20
装飾品（クーフィーヤ）の専用化	50
装飾品（サイレントシューズ）の専用化	50

名誉点 所持 630 /合計 750