キャラクター名

蟒蛇おろち

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	？？
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートターン終了時・たからもの破損どちらでも狂気点の増加をうけない
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバ使用時出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃マニューバ使用時ダメージ+1
サブクラス		再生		オート	1	自身	防御1　・　1ターンに何度でも使用可
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　・　1度だけ振り直し可
		写真		オート			