キャラクター名

入谷優也

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	？？
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートターン終了時・たからもの破損どちらでも狂気点の増加をうけない
メインクラス		断罪		オート		自身	バトルパートで攻撃判定出目を6に固定
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」なら任意箇所ダメージ
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃マニューバ使用時ダメージ+1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		おとこのこ		オート		0	対話判定出目+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象姉妹一体と互いに対話判定
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。自身がダメージを与えた際のみ使用可。
		本		オート			