キャラクター名: アンリ・クリス

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	300		田舎で育った		
			家族に冒険者いる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	1		10	1
		敏捷度	3			10	1
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	5			10	1
心	15	知力	6	3		24 + 1	4
		精神力	5			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	9			

装備品	説明
頭 帽子(シャンデル製)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 クォータースタッフ	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力＋１。壊すと能力値＋１３

その他メモ

生みの親は寿命で死んだ。生まれたのはザルツの田舎だが、リルドラケンのキャラバンに引き取られて育つ。旅慣れはしてる。一緒のキャラバンにいたほかの家族のジクンとは幼馴染という関係。
育ての親（元冒険者）が見聞を広めておいでって言うんで、一緒に冒険者となった。
成人したばかり。初恋はジンクに、今も想っている。
ジンクも生みの親がいないので、そこも共感している。
持ってるものは全部、親が用意してくれた。
手の甲に魔方陣.
バストはD85
一般技能：マーチャント3,コーチマン3
辛い物が苦手
ついにジクンと恋人になった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アンリ・クリス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
テント	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ぬいぐるみSサイズ	○□□○□□

所持金	預金・借金
6129 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 83 /合計 83