

キャラクター名
ミリエ＝グランベル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	10690		自慢できる二つ名を持っている 競い合う友人がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	13		28 + 2	5
体	9	敏捷度	7	3		18	3
		筋力	12	26		47 + 2	8
心	11	生命力	7	10		26	4
		知力	9			20	3
		精神力	3	11		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
プリースト/マキシム	8		
スカウト	3		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	4		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
防具習熟/金属鎧	222 p
全力攻撃	225 p
頑強	218 p
武器習熟S/フレイル	1B31 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p
魔力撃	1B39 p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ラビットイヤー	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ヴォーバルウェポン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	17	15	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	みすりるぶれーと	24	-2	11
盾	グレートウォール	30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	12	18

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のフランベルグジュ片	1H両	33	1	2d+ 18	10	21	28										
魔法のフランベルグジュ両	2H	33	1	2d+ 18	10	21	38										
魔法の武器 デーモンスレッシャー	1H	34	-1	2d+ 16	9	22	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	18

HP
104

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
51

装備品	説明
頭 聖母の髪飾り	HP+10 生命抵抗+1
耳 爪の耳飾り	
顔	
首 風龍の加護の首飾り	風属性ダメージを受けない
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 器用の指輪	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
幼いころから騎士道場に通ってライバルとして腕を競い合っていた男の子がいる。その少年とは戦っているうちに性差が生まれてしまい、自分の騎士としての伸びしろに不安を覚え、感情的になってしまったある日を境に喧嘩別れをしてしまう。その男の子が段位を取ったとき、素直になれなかったあのころの自分に対して強い後悔があり、罪滅ぼしにもならないが、次会った時に弱い自分を見せるわけにはいかないと強くなる訓練をしている。(男の子のほうが攻撃型でミリエのほうが防御型であるというタイプの違いも大きく影響していた)	□□□□⑤
幼少期から「シンデレラ」と呼ばれていた。(きれいだからとかお姫様だとかではなく、鍛錬のために毎日泥だらけになっていたことからつけられた蔑称だが、本人は実に喜んでいる)	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
小神マキシム Lv2 「サクセッションヒット：攻撃を命中させ続ける限り物理ダメージ+1/10分の詠唱で1日間効果持続/術者/1日たつか、	□□□□㉔
	□□□□㉕

