

キャラクター名

プレイヤー名

|        |                               |     |   |
|--------|-------------------------------|-----|---|
| ポジション  | ソロリティ                         | 享年  |   |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示  |   |
| サブクラス  | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 4   | 1  | 5  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |    |  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果   |
| ポジション  |    | 優雅      |    | オート   | なし  | 自身 | バトルパートの開始時と終了時に任意の姉妹を1人選び、互いに対話判定を行ってもよい   |
| メインクラス |    | 戦乙女     |    | オート   |     |    | 行動値+2                                      |
| サブクラス  |    | 調律      |    | ラピッド  | 0   | 0  | ターン終了時まで損傷したマニューバを使用してもよい                  |
| サブクラス  |    | 死の舞踏    |    | ジャッジ  | 0   | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振り直す                             |
|        |    |         |    | オート   |     |    |  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |    | 行動値+2                                      |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |    | 行動値+1                                      |
| 頭      |    | リフレックス  |    | オート   |     | 自身 | 行動値+1                                      |
| 頭      |    | ボルトヘッド  |    | ジャッジ  | 1   | 自身 | 支援2  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1                                      |
|        |    |         |    | オート   |     |    |  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1                                      |
| 腕      |    | シザーハンズ  |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1+切断                                   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身 | 移動1  |
|        |    |         |    | オート   |     |    |  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                      |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |    | なし   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |    | なし   |
|        |    |         |    | オート   |     |    |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身 | 移動1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身 | 移動1  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害1  |
| 脚      |    | アサシブレード |    | ラピッド  | 2   | 0  | 肉弾攻撃2+連撃1                                  |
| 脚      |    | キャンサー   |    | オート   | なし  | 自身 | 脚のみに常に防御1 B Pで移動時に白兵・肉弾マニューバを一つ「ラピッド」で使用可能 |
| 脚      |    | たからもの   |    | オート   | 0   | 0  | 大事な大事な赤い靴                                  |