

キャラクター名
ハインリヒ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1650				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	4		22 + 2	4
	敏捷度	3	1		15	2
体	筋力	5	9		22 + 2	4
	生命力	4	7		19	3
心	知力	11	2		24	4
	精神力	7	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2	アルケミスト	2
プリースト/賢神キルヒア	5	デーモンルーラー	9
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120	p	
魔力撃	1B39	p	
防具習熟/金属鎧	222	p	
防具習熟II/金属鎧	222	p	
魔法拡大/数	1B39	p	
足さばき	1B29	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
バークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート	24	-2	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	デーモンルーラー	合計値	9	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ	1H	1		2d+ 13	⑫	13	20										
デモンズファンク	2H #	1		2d+ 13	⑨	13	10										
<small>前者の魔力と対象の生命抵抗力で対決、勝利できれば魔力点の毒属性の追加魔法ダメージ。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 9	15

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	5	9			
召異魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
70

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	発動体
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

