

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	5	5	28 + 2	5
	敏捷度	8	4		22	3
体	筋力	9	2	5	22 + 2	4
	生命力	8	2	2	18	3
心	知力	7	1	1	14	2
	精神力	7	1	2	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	8		
エンハンサー	1		
ライダー	3		

戦闘特技		
タフネス	2122 p	p
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
武器習熟/メイス	221 p	p
防具習熟/金属鎧	222 p	p
武器習熟II/メイス	221 p	p
命中強化	2124 p	p
なぎ払い	3146 p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	15	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	2	2d+ 18	12	18	43										
魔法の武器				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
所持金	53980 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 13	9	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/X	2d+	11	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ

自動失敗チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉑
㉒
㉓
㉔