キャラクター名: フィッシュ・シーベルト

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	今だかなわない夢がある		
経験点	0		溺れたことがある		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	1			5	0
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	8			15	2
心	11	知力	18	1	1	31	5
		精神力	11	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
ウォーリーダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ぐんしのちりゃく	
鉄壁の防陣I	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
水樽一杯	○□□○□□
水着	○□□○□□
シュノーケル	○□□○□□
水かき	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 925 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石黄	土1
背中	宝石白	光2
右手	知力増強の指輪	
腰	宝石青	水氷1
足		
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手	宝石赤	炎2

その他メモ

魔法を学ぼうとしたが、面倒くさがりで魔道書を読みたくないがために妖精魔法の道へ走った。
タビットにも関わらずほとんど知識の探求をしていないため知識が偏っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟