キャラクター名

射撃アタッカー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時姉妹1体と互いに会話判定しても良い
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目＋１
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートの射撃攻撃の出目－１コスト－１
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定＋１ターン終了後任意のパーツ損傷
		カンフー		オート			＋１
		発勁		ラピッド	0	0	移動１地震には使用不可
		対戦車ライフル		アクション	4	１～３	射撃５
		大型拳銃		アクション	2	０～１	射撃１
		心臓		オート			＋１
		たからもの		オート			