

キャラクター名  
ガンナー

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	三十代後半?
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	大きな失敗をしたことがある		
<b>経験点</b>	0		一定期間の記憶がない 未だ叶わない夢がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	5			16	2
	敏捷度	7			18	3
<b>体</b>	筋力	8			12	2
	生命力	10			14	2
<b>心</b>	知力	9			18	3
	精神力	3			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
精密射撃	218 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	3

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			7		3
盾	ラウンドシールド			8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 4	10	5											
射程10m、装填2				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
活性弾x2	○□□○□□
タバコ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
<b>G</b>	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	18

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ある組織の下級工作員(ちんぴら)だった若者は、仕事の 일환として〈黄金の林檎亭〉に冒険者として潜入する。任務ではあったが、冒険者として充実した日々を謳歌していたそんなある日、彼は自らの所属する組織の暗部を知ってしまう。彼は組織を抜けようと画策するも失敗、そこで記憶はぶっつりと途切れる。……次に男が気付いた時、十年以上の月日が流れていた。若者は青年になっていた。不義理を果たしてしまっただけに償いをする為、男は〈黄金の林檎亭〉の扉を叩く。	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑮ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㊰ <input type="checkbox"/> □□□□㊵ <input type="checkbox"/> □□□□㊺