

キャラクター名

ジョン・コベルコ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	15	16	9	8	13	11	10	HP	66
ボーナス	5	5	3	2	4	3	3	MP	50
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	フェイト	5
他修正									
能力値	7	7	4	2	4	4	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ウェポンクリエイト	至近	0	13	0	0	0	0	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			0
胴部	キルビイリ					8			0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			7	12	3	16	4	8	12
総計(左)			8	13					
総計(両)			7	25					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	4			4	+ 2 d	冒険者セット			
トラップ解除	7			7	+ 2 d	HPポーション			
危険感知	4			4	+ 2 d	MPポーション			
エネミー識別	2			2	+ 2 d				
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	バックパック			
魔術判定	2			2	+ 2 d	ベルトポーチ			
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
						ハイHPポーション			
						ハイMPポーション			
						ウェポンホルダー			
現在重量：	19								
最大重量：	37	所持金：	1405	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：メインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
スラッシュブロー	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果：武器攻撃のダメージに[(SL×2)D]。シーン1回								
ウェポンクリエイト	3	7	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：錬金術を使用し武器を作成。								
ラピス・フィロソフォルム	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：種別：錬金銃、錬金術の武器を使用した武器攻撃のダメージに+[(SL×2)]								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：トラップ解除の判定に+1D								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：種別：刀の武器を使用した命中判定に+1D								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：能力基本値+3								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果：種別：刀のみ。メインプロセスで行う武器攻撃のダメージを+[(SL×10)]								
イミュンウェイト	1		パッシブ				1	
効果：防具の移動修正が0未満の場合修正を±0にする								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：種別：刀を装備								
トゥーハンドアタック	1		パッシブ					
効果：装備部位：片の種別：刀の武器を種別：両に変更。攻撃力にSL×2する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

ラピス・フィロソフォルムのため錬金刀のダメージは+4。
ゲッシュ：矜持の誓い 「射程：至近」のダメージを+2D/BSを与えない/1点 r でもダメージを受けたら10点HPロス