

キャラクター名  
ジョン・コベルコ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	9	8	13	11	10
ボーナス	5	5	3	2	4	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	4	2	4	4	3

HP	66
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ウェポンクリエイト	至近	0	13	0	0	0	0	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			0
胴部	クィルブイリ					8			0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			7	12					
総計(左)			8	13	3	16	4	8	12
総計(両)			7	25					m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ 2 d
呪歌判定			+	d
鍊金術判定			+	d

現在重量： 19

最大重量： 37

所持金： 1405

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： メインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
スラッシュブロウ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果： 武器攻撃のダメージに[(SL×2)d]。シーン1回								
ウェポンクリエイト	3	7	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果： 錬金術を使用し武器を作成。								
ラピス・フィロソフォルム	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 種別：錬金銃、錬金術の武器を使用した武器攻撃のダメージに+[(SL×2)]								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： トラップ解除の判定に+1D								
アームズマスター：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 種別：刀の武器を使用した命中判定に+1D								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果： 能力基本値+3								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： 種別：刀のみ。メインプロセスで行う武器攻撃のダメージを+[(SL×10)]								
イミューンウェイト	1		パッシブ				1	
効果： 防具の移動修正が0未満の場合修正を±0にする								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果： 種別：刀を装備								
トゥーハンドアタック	1		パッシブ					
効果： 装備部位：片の種別：刀の武器を種別：両に変更。攻撃力にSL×2する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

ラピス・フィロソフォルムのため練金刀のダメージは+4。  
ゲッシ：矜持の誓い 「射程：至近」のダメージを+2D/BSを与えない/1点 r でもダメージを受けたら10点HPロス

所持品				
冒險者セット				
HPポーション				
MPポーション				
バックパック				
ベルトポーチ				
ハイHPポーション				
ハイMPポーション				
ウェポンホルダー				