

キャラクター名
零崎 識

プレイヤー名

個性		性別	男				
ワークス	戦闘訓練生	年齢	17				
レベル	2	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	29
筋力	2	4	0	0	0	6	TP	12
敏捷	0	5	0	1	0	6	機体P	25
器用	1	3	0	0	0	4	行動値	9
感覚	1	2	1	0	0	4		
知性	0	2	0	1	0	3		
運	0	1	0	0	2	3		

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	3	0	9
命中：射撃	1	0	5
命中：戦術		0	3
回避	1	0	6
行動値		0	9

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	6
持久力	1	0	7
敏捷技能			
運動	3	0	9
隠密		0	6

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	5
セキュリティ	1	0	5
運転：バイク		0	4
運転：自動車		0	4

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	3	0	6
プログラム		0	3
学術		0	3
医療知識	1	0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	3
情報：軍事	1	0	4
情報：裏社会	1	0	4

所持品	メモ
リポD	

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキング I	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
思考最適化	Lv+5	RA		すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	9	1	9	
ナイフ	1	0	1	11	2	5	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		11	6	9	15	2	

追加メモリ： 10	所持金： 1600	預金、借金：
-----------	-----------	--------

--