機体名	プレイヤー名
荒神	

搭乗条件	
レベル	1
ランク	N
機体知識レベル	2

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	鬼面山	30	8		5	3
変形後						
改造	使用P：	8	1			3
その他修正						
機体合計（変形前）		38	9	0	5	6
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	335
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
0	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
レーザーブレイド	N	100	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	0	2d+	2	14	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
小太刀（斬り）	N	170	○	○	○	○	同一	1	複数	白兵	1	2d+	2	14	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
小太刀（突き）	N	0	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	0	2d+	1	15	
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
アームストレート	N	25	○	○	○	○	同一	1	単体	白兵	4	2d+	2	10	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
リアクティブアーマーN	N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：1つのダメージを2分の1（切り捨て）にする															
リアクティブアーマーN	N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：1つのダメージを2分の1（切り捨て）にする															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															