

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	7	9	11	8
ボーナス	2	4	4	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	5	2	5	4	2

HP	36
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	5	0	4	10	7
スキル								3	
その他									
	総計(右)		6	5					
	総計(左)		6	0	5	4	4	13	7
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP*6	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 11  
 最大重量: 11  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	1							
効果:	スキル打ち消し 1回まで							
バタフタイダンス	1							
効果:	回避+1d							
アームズマスタリー: 魔導銃	1							
効果:	魔導銃命中+1d							
キャリバー	1							
効果:	キャリバー修得							
ドッジムーブ	1	2	Re					
効果:	回避+3							
デスターゲット	1	6	Mn					
効果:	ダメージ+5							
ラストアクション	1	10	戦不					
効果:	MPを1回行う 1回まで							
リムーブトラップ	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄