キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	？？
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
葬儀（25）	
感謝（39）	
音箱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	憧憬	3	①②③④⑤	【依存】みんと
十四松	対抗	3	①②③④⑤	【執着】こか
トド松	対抗	3	①②③④⑤	【対抗】そーる
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定時、パーツが全て損傷した部位につき出目＋１される。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツをひとつ選ぶ。ターン終了時までそのマニューバを使用可能にする。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Ｌ３強化パーツを取得。強化値に縛られない。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異Ｌ３強化パーツを取得。強化値に縛られない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	—	—	—
胴		はらわた		オート	—	—	—
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば宣言することで最大行動値+2される。効果中は修復不可。
胴		赤いペンダント		オート			首から下げているが、パーカーで隠れてる。大事なものなのだから、見せびらかしたりなんかしない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが損傷しても、そのままマニューバ使用可能。
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた場合、任意基本パーツ損傷。
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵２。防御無効。攻撃が命中したなら対象を「移動１」してもよい。