キャラクター名
ルミネラ・ルルス

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNエキスパート
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自	権力者の血統	経験	脱走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	7		10
感覚	1	0	0	4		5
精神	2	0	0	1		3
社会	3	0	0			3

HP	43
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	10		知覚			意志	8	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	10r+9	8	16		装備中【行動】-5、命中判定前使用で攻+【肉体】、侵蝕+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
			0	0	

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース：トツカ	
コネ：フィン・ブースロイド	
『アンサラー』徽章[UGNエキスパート]	
Sガジェット	
デモンズシード	
エンブレム：ガーディアンズサイン	
エンブレム：リマインドソウル	
メモリー『猿神 喜子』	
メモリー『【タイムイズマネー】日比野 友利』	
メモリー『【銀の腕】ルー・アレクサンド』ラ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス【発明品】	P	N		
Dロイス【応答者】	P	N		
フィン・ブースロイド	P 尊敬	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ソラリス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
猛毒の雫	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	メイン中の攻撃で1点でもダメージで邪毒Lv							
アドレナリン	3	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果：	判定+[Lv+1]D							
腐食の指先	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	命中時、シーン中対象の装甲-[Lv*5]							
罪人の枷	10	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	命中時、ラウンド中対象の達成値-[Lv*2]							
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	直後のソラリスエフェクト（組み合わせた場合全て）を射程：視界に。シーンLv回							
多重生成	4	3+1	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	《タブレット》と同時使用、対象[Lv+1]体							
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+[Lv*4]							
爆雷撃	3	5	オート	視界	単体	自動	120破壊	
効果：	対象のダメージロール直前に使用、+3D。「対象：単体」不可。シナリオLv回							
アウトレイジ	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	対象の攻撃判定直前に使用、C値-1(下限5)、対象は暴走、拒否可。シナリオ1回							
アクセル	5	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド中対象の行動値+[Lv*2]							
フルインストール	3	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100	
効果：	ラウンド中、あらゆる判定+[Lv*3]D。組み合わせ不可、シナリオ1回							
マグネットムーブ	1	3	イニシアチブ	効果参照	単体	自動	80	
効果：	[Lv*10]mの相手を自エンゲージに引き寄せ、シーン1回							

かつて高名な錬金術師を輩出したという家系に生まれる。
施された"英才教育"の過程でレネゲイドに目覚め、体液を分子変換することで高濃度の酸を作り出すという能力を得た。
覚醒後はUGNに預けられるが、触れるもの全てを溶解させてしまう自らの力を呪い一度は脱走。
逃亡中にフィン･ブースロイドと名乗る老人に出会ったことで、力の制御を学び、彼の発明した専用の武器も授かる。
その後は彼の取り成しでUGNに戻り、任務中の有珠火しいとの出会いを経て共にUGN日本支部（もしくは管轄内）で活動していたところ、今回の「アンサラー」召集を請ける。

(*1)
《奇跡の雫》Lv1《アクアウィターエ》Lv1《ポイズンフォッグ》Lv1
《アクセル》Lv4→5《爆雷撃》Lv1→2
【感覚】1→3〈白兵〉11→13
計85
残76+取得43=119-85=34

キャラクター名
ルミネラ・ルルス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果： 対象のダメージロール直前使用、+LvD。自分不可、ラウンド1回								
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	対決	80	
効果： 装甲無視、ガード不可。シナリオLv回								
キリングパフューム	1	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果： リアクション不可、カバーリング時ガード不可。シナリオ1回								
リフレックス：ソラリス	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果： C値-Lv（下限7）								
オーバーライト	3	3	オート	視界	単体	自動	〔ｱｸｱ・ﾚｼﾞｱ〕	
効果： 自分の与えた不利な効果が解除された時、その効果をかけ直す。シナリオLv回								
フォースターミネーション	3	5	イニシアチブ	視界	単体	自動	〔ｱｸｱ・ﾚｼﾞｱ〕	
効果： 自分が与えている不利な効果全て解除し、HPを[解除数*5]失わせる。シナリオLv回								
メモリー：猿神 喜子	1							
効果： 感情：悪友								
ﾒﾓﾘｰ：【ﾀｲﾑｲｽﾞﾏﾈｰ】日比野 友利	1							
効果： 感情：友情								
ﾒﾓﾘｰ：【銀の腕】ルー・アレクサンドラ	1							
効果： 感情：侮蔑								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	-	100	
効果： 戦闘不能回復しHP[Lv*5]。シナリオ1回								
アクアウィターエ	1	10	オート	視界	単体	-	120	
効果： 重圧可、戦闘不能回復しHP[Lv*10]。シナリオ1回								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果： 至近、範囲（選択）化。シナリオLv回								
覚醒の秘薬	1	2d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果： 対象を未行動に。シナリオ1回								
増加生産	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中、ソラリスエフェクト組み合わせた判定を+LvD								
セキュリティカット	1							
効果：								
マーキング	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								