

キャラクター名  
マウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	180		育ての親に拾われた		
		一所に5日以上滞在したことが無い			

技	9	器用度	6	成長		他修正	1	能力値	16	ボーナス	2
		敏捷度	10	1			20	3			
体	8	筋力	11				19	3			
		生命力	9	1			18	3			
心	11	知力	8				19	3			
		精神力	7		1		19	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/リルズ	3		
ライダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	10 /合計 10

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
騎獣用鎖かたびら	○□□○□□

	所持金	740	預金・借金	G
--	-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+	0	3

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/X	2d+	0	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ボン太くん：人間の冒険者生まれで（できれば神官向きの能力がいいなあ・・・）	
ボン太くん：18d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(18D6) → 79[3,6,2,6,6,5,2,4,5,5,5,6,5,4,2,6,6,1] → 79	□□□□⑩
ボン太くん：18d #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0：(18D6) → 71[4,6,1,4,2,6,5,3,4,5,6,6,3,4,4,1,3,4] → 71	□□□□⑳
ボン太くん：18d #3	□□□□㉑
SwordWorld2.0：(18D6) → 66[3,1,2,6,5,3,5,2,4,2,6,2,3,5,4,5,3,5] → 66	□□□□㉒
ボン太くん：おおー	□□□□㉓
ボン太くん：2d 成長	□□□□㉔
SwordWorld2.0：(2D6) → 5[4,1] → 5	□□□□㉕