

キャラクター名  
角都 竜馬(かくずりょうま)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	FHマーセナリーA	カヴァー	賞金稼ぎ
オプション		年齢	100	性別	男性
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自	貧乏	経験	伝説	邂逅	欲望【物欲】

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	1		0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【素手】地怨虞		-1	3	Lv+5		エフェクト《骨の剣》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
【防具】強化服	1	1	-	-	通常防具

所持品	
【一般】使用人	
【一般】デモンズシールド：原初の白：マシラのごとく	

合計装甲： 1    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
[ロイス] 古代理工エンジェルネグイト	P	N		
【部下】銀(ぎん)	P 有為	N 侮蔑		
【部下】僧(そう)	P 誠意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果：	シナリオ[1]回：ラウンド間：エフェクト《原初の〇》Lv+[1]							
形状変化：剛	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間：オート解除まで攻撃力+[Lv*2]							
骨の剣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間：変更『素手《骨の剣》』							
生命の黄金率	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間：<肉体>判定ダイス+[Lv+1]、エフェクト《形状変化：〇》効果複数適用可能化							
爪剣	5	3	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	攻撃に対する対象『ドッジダイス-[1]』、攻撃力+[Lv*2]							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	判定クリティカル値-[Lv：下限値7]							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+ [Lv]							
原初の赤：巨人の斧	1	3+1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス-[2]、攻撃力+[Lv*3]							
死神の精度	3	4	メジャー	武器	単体	自動	リミット(オール)	
効果：	《オールレンジ》組合限定：シーン[1]回：攻撃力+ [Lv*5]							
死神の爪	1	5	メジャー	-	-	対決	リミット(爪剣)	
効果：	《爪剣》組合限定：シナリオ[1]回：攻撃に対する対象『リアクション不可』							
デモンズシールド：原初の白：マシラのごとく	4	7+2+1：+3	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：	シナリオ[1]回：判定ダイス-[5]、攻撃力+[Lv*10]							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	変更『射程[視界]』、判定ダイス-[3-Lv：最大0]							
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン選択	対決	リミット(伸縮腕)	
効果：	《伸縮腕》組合限定：シナリオ[1]回：変更『対象[シーン選択]射程[視界]』							

様々なFHセルに雇われて活動している賞金稼ぎで普段は冷静沈着。  
だがトラブルが起こると殺意が湧き仲間でも容赦なく殺害する癖がある。  
金銭に対する執着心が極めて強く、普段から賞金首を殺し金を得ている。

