

キャラクター名 リーリヤ・イリアノフ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	13	経歴	(B-2-6) 本から大きな影響を受けた事がある (選択) 一定期間の記憶がない		
経験点	1470		(選択) 魔神の生け贄にされた事がある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	16		34 + 2	6				
体	5	敏捷度	11	10		34 + 2	6	フェアリーティマー	9		
		筋力	2	21		28	4	スカウト	13		
心	8	生命力	10	11		26	4	セージ	7		
		知力	7	18		33	5	エンハンサー	5		
		精神力	11	11		30	5	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p	エルフ語		○	○	
ファストアクション	2123p	足さばき	IB29 p	交易共通語		○	○	
影走り	2120p		p	ドラゴン語		○		
トレジャーマスター	3143p		p	ドレイク語		○	○	
鋭い目	2120p		p	汎用蛮族語		○	○	
弱点看破	2121p		p	魔神語		○		
精密射撃	218 p		p	魔動機文明語		○	○	
鷹の目	219 p		p	魔法文明語		○	○	
武器習熟/ボウ	221 p		p	妖精語		○		
射手の体術	IB29 p		p	妖魔語		○		
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェボン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
バークメール		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ	必要ランク					
	ファイター	0				筋力	15	回避力	1	防護点	2
	グラップラー	0									
	フェンサー	0									
	シューター	13	19	19	17						
鎧と盾						その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
アラムドコート						回避技能					
						シューター					
						合計値					
						20					
						3					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	スナイパー+1 イグニタイト加工、魔法武器化、射程40m	2H	10	1	2d+ 20	9	21	30									
妖精弓ミジヨール 弓の魔剣。射程30m ※詳細はメモ欄に記載	2H	15	1	2d+ 20	10	21	30										
ダガー	1H	3		2d+ 19	10	17	3										
ダガー	1H	3		2d+ 19	10	17	3										
ダガー	1H	3		2d+ 19	10	17	3										
ダガー	1H	3		2d+ 19	10	17	3										
ダガー	1H	3		2d+ 19	10	17	3										
ダガー	1H	3		2d+ 19	10	17	3										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	41 m	123 m	2d+ 20	3	67	妖精魔法	9	14			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		召異魔法	2	7			
2d+ 12	2d+ 19	2d+ 17	2d+ 18	65							

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法射程+10m
耳	兎のピアス	「聞き耳判定」+2
顔	ひらめき眼鏡	「見識判定」「探索判定」+1
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	籠	矢を24本まで保持できる
右手	疾風の腕輪	敏捷度+2
腰	多機能ブラックベルト	腰に追加装備+1
足	韋駄天ブーツ	
その他華美なる宝石飾り		各属性ランク15相当の宝石装着
装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用度+2
	アルケミーキット	賦術の行使に必要

その他メモ		自動失敗
2017/03/19 レベルキャップ開放時に於ける戦闘特技組み換え権を適用		チェック
作成レギュ: 成長回数12回、追加経験点12000、所持金20000、所持名誉点200		□□□□⑤
【魔法の武器データ】		□□□□⑩
・妖精弓ミジヨール 必要筋力15 用法: 2H 命中修正: +1 威力: 30 C値: 10 追加ダメージ: +1 射程: 30m カテゴリ: ボウ		□□□□⑮
ランク: A		□□□□⑳
特殊能力:		□□□□㉕
☆妖精羽の加護 (ランク効果)		□□□□㉙
妖精魔法の魔力分を追加ダメージに入れることができます。この効果を使う場合、代償としてHPがMPを妖精魔法の魔力分消費します。		□□□□㉚
		□□□□㉞

