

キャラクター名	プレイヤー名				
ナフカ					

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	0
種族	ナイトメア			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	謎の妖精			目標	喪失

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	33	38	10	38	6
ボーナス	3	2	11	12	3	12	2
クラス修正	0	0	3	1	1	3	0
他修正							
能力値	3	2	14	13	4	15	2

HP	190
MP	224
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド●防墮	至近	-1	13	0	6	0	0	0
左手	クリスタルシールド●硬化●退魔●迅速		0	0	0	12	2	1	0
頭部	ディボーションサークレット					26			
胴部	ウィズダムローブ				-1	10	3	5	
補助	聖紋のマント				-1	5	2		
装身具	輪唱の耳飾り								
	能力値		2	0	14	0	15	18	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	13					
総計(左)			2	0					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13	7		20	+ 3 d
アイテム鑑定	13	7		20	+ 3 d
魔術判定	13	7		20	+ 4 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定	2			2	+ 2 d

現在重量： 12

最大重量： 19

所持金： 375525

預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に【放心】を与える。								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の【HP】を[CL*3+3D]点回復させる。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： エネミー識別を行なう。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を「対象:場面(選択)」「射程:視界」で行える。								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に2Dの貫通ダメージを与える。【対象:妖魔・魔獣・魔族】HPダメージを与えた場合、【威圧】を与える。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のBSを全て回復する。【クリティカル】コスト0								
ビリーブ	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。ダメージに[SL*4]する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブで使用可能になる。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戰闘不能を回復し【HP】を[2D]点回復する。対象は行動済みになる。								
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御】と【魔法防御】の値も知ることが出来る。								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ	
効果： 《エンサイクロペディア》と「タイミング:セットアップ」のスキル1つを使用する。								
エフィシエント	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減をおこなう「分類:魔術」の効果に+[SL*2]する。								
ヘイスト	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果： 【行動値】に+(SL) Dする。ラウンド持続【クリティカル】コスト0								
ハイウィズダム	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【知力】判定の達成値に+[SL*2]								

生まれたばかりで何も分からず彷徨っている所をファリンヒミーシャに拾われた。
ナイトメアとしての能力をまだ使いこなせておらず、戦闘能力は低い。
何故か様々な魔物やアイテムの知識を最初から持っていた。
新しい知識を得ることに貪欲で暇を見つけては図書館などで本を読み漁っている。
また、彼女は典型的な役割を指す冒險者の中での聖職者であり信仰心は欠片もない。
PT解散後は自らの知識欲を満たす為、世界中を飛び回っており行く先々で何故か遭遇する問題を解決したりしている。
基本的に容赦のない物言いをするため論争などでは相手を凹ませる事がある。
アライメントは中立・善。
称号メンターを取得。
名声の誓いによりプロフェッサーを取得。

キャラクター名
ナフカ

— プレイヤー名 —————

所持品

キャラクター名

ナフカ

— プレイヤー名

所持品