

| | |
|----------------|--------|
| キャラクター名 クロウ | プレイヤー名 |
|----------------|--------|

| | | | | | |
|-------|---------|------|------------------------|----|----|
| 種族 | ルーンフォーク | 種族特徴 | 暗視、HP変換 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 男 | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 特定の異種族を好んでいた | | |
| 経験点 | 0 | | 恥ずかしい癖がある 有名人の友達がいる | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|------|------|--------|-----|----|-----|
| 器用度 | 4 | 6 | | 17+2 | 3 | ファイター | 7 | | |
| 敏捷度 | 5 | 4 | | 16+2 | 3 | スカウト | 6 | | |
| 筋力 | 12 | 2 | | 25 | 4 | エンハンサー | 2 | | |
| 生命力 | 8 | 2 | | 21 | 3 | バード | 2 | | |
| 知力 | 8 | 1 | | 17 | 2 | アルケミスト | 1 | | |
| 精神力 | 3 | 1 | | 12 | 2 | | | | |

| 戦闘特技 | | 言語 | 会話 | 読文 |
|----------|-------|--------|----|----|
| タフネス | 2122p | 交易共通語 | ○ | ○ |
| トレジャーハント | 2120p | 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 武器習熟/ソード | 221p | | | |
| 回避行動 | 218p | | | |
| 頑強 | 218p | | | |
| 挑発攻撃 | 225p | | | |
| | p | | | |
| | p | | | |
| | p | | | |
| | p | | | |
| | p | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|--|--|
| キャッツアイ | | |
| ガゼルフット | | |
| ヴォーパルウエボン | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能 | 基本 | 基本 | 基本追加 | 必要 | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|----------------------|--------|-----|------|
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| ファイター | 7 | 10 | 10 | 11 | 鎧 | ハードレザー | 13 | 4 |
| グラブラー | 0 | | | | 盾 | | | |
| フェンサー | 0 | | | | その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | 1 |
| シューター | 0 | | | | 回避技能 | ファイター | 合計値 | 11 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 霊刀：カミカゼ | 2H | 10 | | 2d+ 10 | 10 | 13 | 30 | | | | | | | | | | |
| フランベルジュ | 2H | 23 | | 2d+ 10 | 10 | 12 | 38 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 3 _m | 18 _m | 54 _m | 2d+ 11 | 5 | 74 | | | | | | |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | | | | | | | |
| 2d+ 0/X | 2d+ 9 | 2d+ 10 | 2d+ 9 | 12 | | | | | | | |

| 装備品 | 説明 | 装備品 | 説明 |
|---------------|------------|-----|-----------|
| 頭 | | | |
| 耳 | ウサギのピアス | | 聞き耳+1 |
| 顔 | 猟犬の鼻 | | 見識、探索判定+1 |
| 首 | 薔薇のチョーカー | | ダメージ-2 |
| 背中 | | | |
| 右手 | | | |
| 腰 | 多機能ブラックベルト | | |
| 足 | サイレントシューズ | | 隠密判定+2 |
| その他専用スカウト用ツール | | | |
| 左手 | 疾風の腕輪 | | |
| | アルケミーセット | | |

| その他メモ | 自動失敗 |
|--|---|
| 人間の主(マスター)の息子の遊び相手として生まれる。いつも一緒に遊んでいていつしかマスターの命としてではなく、一人の友人として仲良くなっていった。しかしマスターの命を友人に悟られてしまい、2人の間にすれ違いが起きた。友人は「友達を与えられていた」と信じ込んでしまったのだ。 | チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ |
| それを気に友人は冒険家として家を出て行ってしまった。友人の旅立ち後、主の下で使用人として使っていた。たまにそのときの癖が出る時があり恥ずかしい。数年後、友人を大きな成果をおさめ名立たる冒険家の一人となった。 | |
| 自分もいつまで落ち込んではいけぬ。また友と肩を並べ「友」と呼べるようになるため、自分も冒険家になるため旅へ出る。 | |

