キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	錬金術師			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	10	15	8	8	12	9
ボーナス	3	3	5	2	2	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	3	5	4

HP	40
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	7	0	5	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	7	5	5	10	8 m
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 11	所持金： 950	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 命中＋1								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	20m		精神		
効果： 対象と精神対決(達成値9+2d)勝利した場合相手に逆上を与える								
インタラプト	1		効果参照					
効果：								
フェザータップ	1	3	ムーブ					
効果： 飛行状態になる								
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果： ダメージ+6(俊敏)								
アームズマスタリー(短剣)	1		パッシブ					
効果： 命中＋1d								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール直前					
効果： ダメージ＋2d								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避＋1d								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
トレーニング	1		パッシブ					
効果： 俊敏+3								
ウェポンチェンジ	1		ムーブ					
効果： 右手武器と左手武器を入れ替える。実質空気								
効果：								
効果：								
効果：								