キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	わかんない
冒険者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		一定期間の記憶がない		
			愛読書を持ち歩いている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	1		20	3
		敏捷度	9	1		22 + 2	4
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	1	3		12	2
心	10	知力	9	3		22 + 2	4
		精神力	10	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1
回避技能		合計値	0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　能力増強の腕輪(敏捷)	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　能力増強の腕輪(知力)	

その他メモ

あうあうーな全抜歯済ナイトメアくん。下顎も裂けてるかも。
あたまあったかい

意思疎通は筆談、妖精は友達。

足もないかもしれない、ころころと転がって移動するかもしれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
レギュ借金	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□

所持金	預金・借金
19050 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200