

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	一般人			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	6	7	15	7
ボーナス	4	4	3	2	2	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	5	5	4	3	2	9	2

HP	40
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナックルガード	至近	2	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	9	6	10
スキル	《アイアンフィスト》《フェイス:グランアイン》			11					
その他									
総計(右)			7	19					
総計(左)					4	6	9	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション x2	
MPポーション x8	
毒消し x2	

現在重量: 17
 最大重量: 19
 所持金: 210
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	牙爪族。装備している「種別: 格闘」の武器の命中修正に+1、攻撃力に+3 (計算済)							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	魔術。対象が受ける予定のダメージに-3D							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	魔術。対象の【HP】を4D+6点回復する。クリティカルでダイスロール増加							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定		
効果:	白兵攻撃。この攻撃は<無>属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+2する							
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別: 格闘」の武器を使用した命中判定に+1D							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+【精神】 (計算済)							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【精神】に+2 (計算済)							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1D							
フェイス: グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージに+2する (計算済)							
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【精神基本値】に+3する (計算済)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Lv1
 アコライトスキル
 《ヒール》1 《プロテクション》2
 モンクスキル
 《アームズマスタリー: 格闘》1 《アイアンフィスト》1