キャラクター名	プレイヤー名
一式悠	

シンドローム	バロール モルフェウス	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	記者
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	感染	**衝動**	嫌悪	**初期侵食率**	35 %
出自	親戚と疎遠	**経験**	敵性組織	**邂逅**	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3	1		7
社会	2	0	0	1		3

HP	57
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報収集チーム	
思い出の一品	
コネ：要人への貸し	
コネ：情報屋	
サーチレーダー	
柊木の遺品	
◇ﾃﾞﾓﾝｽﾞｼｰﾄﾞ：ｸﾞﾗﾋﾞﾃｨﾃﾘﾄﾘｰ	
《レネゲイド抑制剤》	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：奇妙な隣人	P	N		
Dロイス：奇妙な隣人+	P	N		
神出鬼没《ドッペルゲンガー》	P 友情	N 悔悟		
配偶者：一式孝人	P 幸福感	N 不安		
息子：一式樹	P 慈愛	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
マシンモーフィング	1	3	メジャー	至近	自身	<意志>	-	
効果 :アイテムを制作。購入判定を行える。また、このエフェクトを組み合わせた購入判定の達成値+[LV*2]。1シーン1回。他のエフェクトと組み合わせ不可								
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う。行動済みにならない。1メインプロセスに1回							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果 :自分を対象に含む「対象：範囲」または「対象：範囲（選択）」の攻撃の判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を自分ひとりに変更する。1シナリオLV回。								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。判定を行わないものには使用できない。1シナリオ1回							
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードを行う際に宣言する。このガードの間、ガード値を+{Lv*10]する。1シーン1回							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	そのラウンドの間、ガードのガード値を+[LV*3]							
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	そのシーンの間行う【精神】を使用した判定の達成値+[Lv*2]							
ハートレスメモリー	★	4	メジャー	視界	単体	<RC>	RB	
効果：	人々の記憶から死者のパーソナリティを呼び出し会話する。							
ヒール	2	2	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果：	対象のＨＰを「(Lv)D+【精神】」回復する。							
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける（予定）のダメージを-[1D+LV*3]する。1ラウンド1回。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+「(LV)D」する。							
砂の祝福	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：《砂の結界》を使用する場合に宣言する。そのカバーリングはあなたから[LV*10]m離れたキャラクターに行える。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
空間圧縮	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。1シナリオLv回。							

初期：30点追加
Dロイスでレネゲイトエフェクト取得済

純愛の薔薇を育てし者《ラブリー・ガーデナー》

一式悠（いっしきはるか）、30前半位の女性。バロール/モルフェウス。
両親親戚にFHがいたためチルドレン時期からFHに所属していたが、一般社会でうっかり現旦那（一式孝人）と知り合って恋愛結婚。その過程で日常守らないとダメじゃん！！と目覚めた結果、FH止めてUGNに所属したらうっかり相手もUGN関係者だった。その為、自分の親戚も配偶者の親戚も疎遠。去年位まで子育て休暇（長期）でイリーガルをしており、1年前の事件はあんまり関わっていなかった。その際、UGNの友人が死んだこともあり、エージェント復帰した。樹という10歳の息子がいる。
レネビとは子供っぽい言い合いをしつつ仲良くやっている。

メモ
・軍用4WD（38） 攻撃:10 装甲値:10 行動:-6 全力:150m

肉体1 感覚3 精神7 社会3
装甲18 ガード12 行動10 移動18 ドッジ-1
《虚無の城壁》ガード+9
通常：装甲0 ガード0 行動13 移動18 ドッジ
装備：着ぐるみR2p190,クリスタルシールドR2p185,リアクティブコートR2P191
所持：応急手当キット,レネゲイド抑制剤*1

キャラクター名
一式悠

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果 :そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[Lv*2]し、対象が行う戦闘移動の距離を+10mする。全力移動の距離も変化することに注意。								
砂の鎧	5	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	そのシーンの間、対象の装甲値を+[LV*2]する。							
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 :重圧を受けていても使用可能。あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。あなたの受けている暴走以外のバッドステータスをLV個回復する。1ラウンド回。								
グラビティテリトリー	4	基本値+6	常時	至近	自身	自動	-	
効果 :最大HPを+[LV*7]する。このエフェクトは浸食値でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、浸食率基本値を+4する。								
<ﾒﾓﾘｰ：神出鬼没《ドッペルゲンガー》>	★	＝＝＝	＝＝＝	＝＝＝	＝＝＝	＝＝＝	＝＝＝	
効果：	感情：友情							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	どこでもドア。緊張状態では使えないどこでもドア。							
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	空間をつくるよ！							
成分分析	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	物体に含まれる元素と性質を瞬時に把握する。							
折り畳み	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	LV個までの物品を隠しておくことができる。							
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	日用品を作れるよ！							
帝王の時間	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	時間がゆっくりになるよ！たっぷり使えるよ！緊張状態では使えない。							
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	密室でもなんでも通り抜けられるよ！							
文書偽造	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	文書偽造しようぜ！紙幣も作れるよ！							
無上厨師	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	よく知ってる料理作れるよ！							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								