キャラクター名: ジェイク・イェーガ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	17歳
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束がある		
経験点	0		裏切られた事がある		
			誰かを救った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4			21	3
		敏捷度	5		2	24	4
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	9			16	2
心	3	知力	7			10	1
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
ライダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	11	5	6										
ダガー	1H	3		2d+	9	5	3										

一般装備品 (消耗チェック)

- 初期所持金 ○□□○□□
- ダガーx3 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- アンロックキーx3 ○□□○□□
- 保存食（1週間分） ○□□○□□

- ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
- 罠探知の棒 ○□□○□□
- 騎乗証 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 680 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	敏捷度+2、壊すと+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
振り降ろし	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

PL狩屋マサキ

　エイギア地方にあるシャドウの隠れ里出身。その隠れ里は戦士の一族であり、ジェイク自身も幼い頃から修業を受けていた。フェイダンの戦場で一族で仕事をしていた所、依頼者の裏切りによってジェイク以外は全滅。彼自身も生死の境をさまよったが、受け入れたシーン神殿の神官たちの尽力で奇跡的に生還した。

　その後併設されている孤児院で過ごす事になるが、依頼者の裏切り、家族の死、里以外での慣れない生活によって心を閉ざしてしまう。しかし、グランディオやアイリーンの働きかけで少しずつだが他人を信用できるようになっていった。

根は優しい所があり、理不尽に殺されかけたラルフを救い出した。懐かれている事を嫌がりつつもなんだかんだいい兄貴分をこなしている。

一般技能：ソルジャー（兵士）5、芸人（パフォーマー）3

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟