

キャラクター名
ソプラノ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	??
冒険者Lv	11	経歴	大ゲンカしたことが有る		
経験点	0		飛空艇に乗ったことが有る 命を救われたことが有る		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	14		32 + 2	5
体	1	敏捷度	8	9		30 + 1	5
		筋力	6	5		12	2
心	11	生命力	14	9		24	4
		知力	4	3		18	3
		精神力	14	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
バード	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
回避行動	1B29 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ラビットイヤー	
シェイプアニマル	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
サモン・フィッシュ	
レジスタンス	
サモン・スモールアニマル	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	16	16	13
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2		
回避技能	フェンサー	合計値	19		2		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のピアシング 銀製 魔法の武器化	1H	4	1	2d+ 18	8	17	14										
魔法のピアシング 銀製 魔法の武器化	1H	4	1	2d+ 18	8	17	14										
《ハウリング・オクターヴ》 効果はその他欄参照	1H	5	2	2d+ 19	9	18	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 19	2

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	つばの広い帽子 日除け兼演奏時のお金入れ
耳	うさぎのピアス	聞き耳+2
顔	ひらめきメガネ	見識・探索+1
首	背水のネックレス	
背中	野伏のサーマルマント	炎・水及び氷属性ダメージ-1 耐熱・耐寒
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
ボン太くん：まあいいや、バラレルならいけるだろ（え ボン太くん：グラスランナーの軽戦士生まれで 怪しい：ああ 怪しい：あれか いぬ：いつもの ボン太くん：2d+2d+1d+2d+1d+2d #1 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 7[2,5]+9[3,6]+3[3]+5[1,4]+1[1]+7[1,6] → 32 ボン太くん：2d+2d+1d+2d+1d+2d #2 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 5[4,1]+8[4,4]+6[6]+6[4,2]+4[4]+6[1,5] → 35 ボン太くん：2d+2d+1d+2d+1d+2d #3 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 8[4,4]+6[5,1]+4[4]+6[2,4]+3[3]+7[3,4] → 34		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳

