

キャラクター名 ティレットリーズ・ガーネット
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	14	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	14300		大切な約束をしている 本来とは異なる性別として育てられた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	12		23	3
体	12	敏捷度	6	5	-6	10	1
		筋力	3	2		17	2
心	13	生命力	5	7		24	4
		知力	11	27		51 + 1	8
		精神力	11	24		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	13	アーティザン	1
フェアリーティマー	7		
エンハンサー	5		
バード	5		
アルケミスト	5		
ライダー	14		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
魔法拡大/数	IB39 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p
魔法拡大/距離	IB39 p
マリオネット	IB38 p
魔晶石の達人	IB32 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	特殊能力解放	コンセントレーション
アンチボディ	HP超強化	【呪印：誤射防止】
オウルビジョン	☆獅子奮迅	
ストロングブラッド	MP譲渡	
スフィンクスノレッジ	☆威嚇	
レジスタンス	特殊能力完全開放	
ビビット	八面六臂	
ヒーリング	騎獣超強化	
バラード	バランス	
アトリビュート	魔法指示	
遠隔指示	パラライズミスト	
探索指令	パークメール	
騎獣強化	ポイズンニードル	
HP強化	ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	コンバットメイドスーツ	1		0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法の武器	2H	10	1	2d+ 2	12	3	20										
支配の杖	2H	1	2	2d+ 2	12	3	11										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	21			
妖精魔法	7	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 22

MP
110

装備品	説明
頭 アーティザンハット/1	【呪印：誤射防止】
耳 石人の耳飾り	防護点+1、敏捷-6
顔 異形の面	
首 血水晶のチョーカー	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知性の指輪	
腰 マスカレイドシステムR	オリジナル
足 幸運の羽	形状：突破/貫通が、1D6>=3になる
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ		自動失敗
【経歴】 『忌み子』としてエルフの両親捨てられたところを、ドレイクに拾われる 召使いとして育てられた彼だったが、むしろその扱いはそのドレイクが部下には比較的温厚な事もあり、人族側に居た頃よりも良い扱いを受け、歪むことはなかった しかしドレイクは蛮族同士の闘争に負け、命を落としてしまう 今際の際に彼から、人族領域へと行き、『生きるために戦え』という最期の言葉をもらう事となる 相変わらずナイトメアに対する偏見と迫害はあったが、それでも自らの足で歩むことを決めた彼はザルツ地方へと流れ着く		□□□□⑤
【性格】 物腰柔らかな少年 かつてのご主人様の言葉を胸に、ナイトメアである事を誇りに、強く生きる事を決意している		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓

