

キャラクター名 ティレットリーズ・ガーネット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	14	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	14300		大切な約束をしている 本来とは異なる性別として育てられた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	12		23	3	コンジャラー	13	アーティザン	1
敏捷度	6	5	-6	10	1	フェアリーティマー	7		
筋力	3	2		17	2	エンハンサー	5		
生命力	5	7		24	4	バード	5		
知力	11	27		51 + 1	8	アルケミスト	5		
精神力	11	24		48	8	ライダー	14		

戦闘特技		言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	エルフ語	○	○
魔法拡大/数	IB39 p	交易共通語	○	○
武器習熟A/スタッフ	IB31 p	ドラゴン語	○	
MP軽減/コンジャラー	IB33 p	ドレイク語	○	○
武器習熟S/スタッフ	IB31 p	汎用蛮族語	○	
魔法拡大/距離	IB39 p	魔神語	○	
マリオネット	IB38 p	魔動機文明語	○	○
魔晶石の達人	IB32 p	魔法文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	特殊能力解放	コンセントレーション
アンチボディ	HP超強化	【呪印：誤射防止】
オウルビジョン	☆獅子奮迅	
ストロングブラッド	MP譲渡	
スフィンクスノレッジ	☆威嚇	
レジスタンス	特殊能力完全開放	
ビビット	八面六臂	
ヒーリング	騎獣超強化	
バロード	バランス	
アトリビュート	魔法指示	
遠隔指示	パラライズミスト	
探索指令	パークメール	
騎獣強化	ポイズンニードル	
HP強化	ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	必要			
					ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	コンバットメイドスーツ	1	0
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能		合計値	0 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法の武器	2H	10	1	2d+ 2	12	3	20										
支配の杖	2H	1	2	2d+ 2	12	3	11										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	1	63	操霊魔法	13	21			
						妖精魔法	7	15			

装備品	説明	装備品	説明
頭	アーティザンハット/1 【呪印：誤射防止】		
耳	石人の耳飾り 防護点+1、敏捷-6		
顔	異形の面		
首	血水晶のチョーカー		
背中	ウェポンホルダー改		
右手	知性の指輪		
腰	マスカレイドシステムR オリジナル		
足	幸運の羽 形状：突破/貫通が、1D6>=3になる		
その他	宝石ケース		

その他メモ	自動失敗チェック
【経歴】 『忌み子』としてエルフの両親捨てられたところを、ドレイクに拾われる 召使いとして育てられた彼だったが、むしろその扱いはそのドレイクが部下には比較的温厚な事もあり、人族側に居た頃よりも良い扱いを受け、歪むことはなかった しかしドレイクは蛮族同士の闘争に負け、命を落としてしまう 今際の際に彼から、人族領域へと行き、『生きるために戦え』という最期の言葉をもらう事となる 相変わらずナイトメアに対する偏見と迫害はあったが、それでも自らの足で歩むことを決めた彼はザルツ地方へと流れ着く	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
【性格】 物腰柔らかな少年 かつてのご主人様の言葉を胸に、ナイトメアである事を誇りに、強く生きる事を決意している	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖



