

キャラクター名
アディール・カッシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6	2	25	4
体	10	敏捷度	9	3	2	21	3
		筋力	7	3		20	3
		生命力	5	3		18	3
心	8	知力	8		2	18	3
		精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グrapper	8		
フェアリーティマー	5		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
飛び蹴り	3146p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
熊筋	
ガゼル	
ヴォーパルウェボン	
クラッシュファンク	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グrapper	8	12	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	グrapper	合計値	12				3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ	1h#	5		2d+ 12	10	14	20										
トンファー	1h	5	1	2d+ 13	10	14	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	土4.光3.氷3
背中	
右手 敏捷腕輪	+2
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天	移動+5
その他 器用腕輪	

装備品	説明
左手 知力腕輪	+2

— その他メモ —

流浪の拳闘士、アディール。
自分の鍛えた身体で敵を倒すことを生業とし生活してきた。
いつもは蹴り技を使うが、最後の必殺にのみ腕を使うことにしている。

戦う事が大好きで、冒険に出るきっかけは戦う相手が里にいなかった、いや、戦える相手は全て倒してしまったから。冒険の途中で妖精達と語り合い、その時に妖精魔法を習得、地味に研鑽を続けている。実戦で使うのは皆無であるが……
既に亡くなっている師があり、師に追いつくのを一つの目標として旅を続ける…が、旅の途中で運命を感じて結婚する。夫婦仲は良好で、旅から帰った時に子供を作る約束をしている…
普段は優柔不断で、行動も二転三転するが、戦闘になると真面目になる、格闘家としての一面もある。

最近PTinしたこともあり、そろそろ腰を落ち着けて冒険してもいいかなと思っている。まだまだ若い、このPTを解散する頃には一度故郷に

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

